Нікіта Соловйов

Senior Product Designer & AI Design Engineer

Київ, Україна (GMT+2) | Віддалено, повна зайнятість
Email: soloviev.nikita21@gmail.com | Портфоліо: nikitasoloviov.com
Telegram: @nikitasoloviov | LinkedIn: linkedin.com/in/nikitasoloviov

ПРОФІЛЬ

Senior Product Designer з 6+ роками досвіду в B2B і B2C та 15+ доменами: Automotive FinTech, AdTech, Web3, E-commerce, CRM, маркетинг. Перетворюю складну бізнес-логіку на зрозумілі продукти й веду їх від дискавері до релізу: user journey, UX/UI, дизайн-система, прототипи, UX QA. Балансую між цілями бізнесу й обмеженнями розробки та роблю handoff безшовним.

Використовую AI в роботі (Claude, Claude Code, MCP): кодові прототипи, тестові дані для edge cases, дизайн-токени, синхронізовані з кодом. Шукаю роль Senior Product Designer або AI Design Engineer у продуктовій команді, віддалено, з перетином робочих годин з EU та US.

ДОСВІД РОБОТИ

Senior Product Designer | Accellabs

08/2025 – 10/2026 | Віддалено

B2B SaaS для автодилерів США (Automotive FinTech), web, desktop-first

- Провідний продуктовий дизайнер desking-платформи від дискавері до запуску: аналіз ринку й домену, інформаційна архітектура, UX розрахунків, дизайн-система, UX QA.
- Скоротив час на структурування угоди з ~15 до менш ніж 3 хвилин: Lease, Finance, One Pay Lease і Cash порівнюються на одному екрані з податковою логікою всіх 50 штатів.
- Звів податки, збори й знижки для кожного штату й типу угоди в одну таблицю рішень, з якої розробники будували логіку розрахунків.
- Спроєктував предиктивні підказки щодо прибутку та рольовий режим, що ховає маржу дилера, коли екран повернутий до клієнта.
- Підтримував масштабовану бібліотеку компонентів на дизайн-токенах W3C DTCG, синхронізованих з кодом; щодня працював з product owner і розробниками.
- З Claude перетворив податкові правила штатів на структуровані тест-кейси й згенерував дані для edge cases у прототипах, які передавав команді кодом.

Senior UX/UI Designer | Phenomenon Studio

03/2024 – 07/2025 | Віддалено

- Створював цифрові продукти від концепції до релізу в студії з 30+ дизайнерів, у різних індустріях і з різними технічними обмеженнями.
- Спроєктував два нативні iOS-застосунки та складну онлайн-ігрову платформу.
- Flipper (iOS, Web3, B2C): скоротив онбординг з фіату в крипту з 9 кроків до 4, перша покупка займає менш ніж 3 хвилини. Поєднав KYC і оплату карткою в одному флоу та спроєктував гру predict-to-earn з 30-секундними раундами.
- Запускав швидкі веб-MVP і маркетингові сторінки з високою конверсією.

UX/UI Designer | Geeksters Agency

09/2023 – 10/2024 | Віддалено

- Вів дизайн-проєкти від концепції до запуску в крипті, AI, маркетингу, інтерактивній рекламі, CRM і керуванні базами даних.
- Moz IM (AdTech SaaS): спроєктував конструктор інтерактивної аудіореклами Shake-to-Action, налаштування AI-голосового асистента та аналітику воронки. Запуск кампанії перетворився із задачі для розробника на 10-хвилинний флоу без сторонньої допомоги.
- 0-network (AdTech, B2B): спроєктував візуальний конструктор правил розподілу трафіку, модуль симуляції та алерти. Правила налаштовуються приблизно втричі швидше, а злив бюджету видно протягом години, а не наступного дня.
- Створював дизайн-системи з нуля й доопрацьовував їх за фідбеком користувачів і розробників; робив айдентику й логотипи продуктів.

UX/UI Designer | Ancore Strategy

01/2023 – 09/2023 | Контракт

- Спроєктував з нуля dApps і NFT-маркетплейс.
- Зробив блокчейн-взаємодії зрозумілими для нетехнічних користувачів: прозорі флоу транзакцій і просте підключення гаманця.

Design Team Lead | Remote Helpers

01/2022 – 01/2023

- Керував командою молодших дизайнерів, був їхнім ментором і встановлював стандарти якості на аутсорс-проєктах.
- Проводив регулярні дизайн-рев’ю; відповідав за операційне керування та професійний розвиток відділу.

UX/UI & Graphic Designer | Targetiva

2019 – 12/2021

- Поєднував графічний дизайн з UI/UX: лендинги та маркетингові матеріали.
- Спроєктував інтерфейс кастомного дашборду для персональних тренувань.

НАВИЧКИ

Product & UX: Product Design, UX/UI Design, продуктове й бізнесове мислення, визначення MVP, керування скоупом, складні B2B-інтерфейси, User Journey Mapping, інформаційна архітектура, аналіз ринку й конкурентів, швидке прототипування.

Data-driven design: продуктова аналітика, воронки та retention, гіпотези й метрики успіху, A/B-тестування.

Design Systems & UI: архітектура дизайн-систем, дизайн-токени (W3C DTCG), бібліотеки компонентів, Web та iOS, доступність (WCAG AA), UX QA.

AI & engineering: Claude, Claude Code, MCP, HTML/CSS, React-прототипи, Git, GitHub, Vercel.

Інструменти: Figma, Framer, Spline, Storybook, Style Dictionary, Amplitude, GA4, Jira, Linear, Asana.

МОВИ

Українська: рідна | Англійська: B2 (Upper-Intermediate)